

Начинаем учебный год с гиками



- 1 Если у ваших учеников нет мобильных телефонов, и вы не знаете, как провести классный опрос с моментальной обратной связью и сбором ответов, то изучите сервис **Plickers**. (<https://bit.ly/3jwNDZy>)
- 2 Планируйте новый учебный год не только в голове и записной книжке, но и в смартфоне, который бывает всегда под рукой. А поможет в этом приложение **Wunderlist**. (<https://bit.ly/34Q06mM>) 
- 3 Организуйте конкурс **тематической фотоконструкции**. Тему выбирайте любую, например: кинофильмы, музыкальные группы, мультфильмы, знаменитости и т. д. Задача — сделать максимально похожее фото. Примеры смотреть здесь — <https://bit.ly/352aDf5>.
- 4 Создайте игру вместе с детьми. Для этого используйте **TinyTap** (инструкция — <vk.cc/9NvHEV>). А если ваши ученики постарше, сделайте смешные тесты и игры с помощью сервиса игр **PlayBuzz** (инструкция — <vk.cc/9NC1rQ>).
- 5 Не забывайте вести **социальные сети**. Чтобы ваш текст был понятен, хорошо смотрелся и легко читался, воспользуйтесь сайтами **Главред** (<glvrd.ru>) и **Типограф** (<artlebedev.ru/typograf>) и инструкция по работе с ним — <vk.cc/9NvHTf>. 
- 6 Создайте для урока **таймлайн** — это лента времени, которая может отражать биографию, события, процессы и их изменения с течением времени. Мы предлагаем воспользоваться для этого сервисом <https://time.graphics.ru/>. (<https://bit.ly/3bgKgTJ>) 
- 7 Изучите приложение **Wizer.Me** и подготовьте первый **интерактивный урок**. Wizer.Me — это интерактивные задания с различными типами вопросов, с обратной связью и возможностью записывать ответ голосом и рисовать. (<https://bit.ly/34QQPLA>)
- 8 Узнайте, как прошли у учеников каникулы, спросите про планы. Но сделайте это через **облако слов**. В этом поможет приложение **WordArt**. (<https://bit.ly/31Kq1uw>)
- 9 Создайте **карту своих крупных желаний**. О том, как лучше это сделать, смотрите здесь — <https://bit.ly/3ltsm4C>.
- 10 Сделайте обратную связь на уроке быстрой, интересной и неформальной. Зарегистрируйтесь на сайте <wooclap.com> и сделайте опрос. (<https://bit.ly/32W1nqb>)
- 11 Самое время изучить **LMS приложения** (система управления обучением). Например, сервис **ClassDojo**, в котором ученики станут забавными персонажами. (<https://bit.ly/3jvRciG>)
- 12 Планируем досуг на вечер. Много идей в нашей **большой базе** образовательных ресурсов. (<bit.ly/geekhelpme>) 
- 13 Проводим **разминку для глаз** и внедряем ее в список новых полезных привычек. (<blimb.su>)
- 14 **Потанцуйте!** В одиночестве, с детьми или друзьями — устройте танцевальный флеш-моб и разучите движения разных стилей: от хип-хопа до фламенко. (<justdancenow.com>)
- 15 Изучите новый сервис. **NearPod** — платформа для создания интерактивных презентаций. Наша инструкция. (<bit.ly/nearpoddd>) 
- 16 Изучаем приложение с набором раскрасок **Quiver**. Это приложение, которое сочетает в себе традиционную раскраску с дополненной реальностью. Наша инструкция. (<bit.ly/quiver1>)
- 17 Осваиваем приложение **«Руки вверх»** — веселую игру на угадывание терминов. Инструкция. (<bit.ly/rukiverx>)
- 18 Изучаем приложение для создания анимационных 3D-историй — **ToonTastic 3D**. Наша инструкция. (<bit.ly/toots3d>) 

