**Ваш координатор:**

**Программа по профориентации и киберсоциализации**

**«SkillCity – город цифровых навыков»**

**Электронный блок. Вводное занятие**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Блок профессий** | **№** | **Тема** | **Содержание** |
| Вводное занятие | 1 | Вводное занятие | Введение.  Игра «Исследование неизвестных профессий» / Игра «Профессии-ассоциации»  Презентация программы и системы мотивации.  Тестирование  Анализ прогресса. |

**Блок 1. Профессия Разработчик**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 2 | Кто такие разработчики? | Введение. Разделение на группы (отделы компаний).  Постановка задачи для групп. AR-игра.  О профессии: видео + презентация.  Шорт-тур по навыкам.  Анализ прогресса. Домашнее задание. |
| 3 | Веб-разработчик: верстка сайта на Tilda. Практикум | Введение, оценка домашнего задания.  Верстка сайтов на Tilda – практикум.  Анализ прогресса. Домашнее задание. |
| 4 | Закрепляющий игровой блок по профессии | Квиз «Разработчик ПО».  Куда пойти учиться.  Анализ прогресса по блоку.  Начисление баллов. |

**Блок 2. Профессия UX/UI-дизайнер**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| UX-дизайнер | 5 | Что такое UX/UI дизайн | Введение. Разделение на группы (отделы компаний).  Постановка задачи для групп. AR-игра.  О профессии: видео + презентация.  Шорт-тур по навыкам.  Анализ прогресса. Домашнее задание. |
| 6 | Фотостоки. Авторское право и Canva. Практикум | Введение, оценка домашнего задания.  Авторское право.  Фотостоки.  Создание макетов в Canva.  Анализ прогресса. Домашнее задание. |
| 7 | Закрепляющий игровой блок по профессии | Игра «Мемори» / Квиз «UX/UI дизайнер»  Презентация об учебных заведениях  Анализ прогресса по блоку.  Начисление баллов |

**Блок 3. Профессия «Специалист по кибербезопасности»**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Специалист по кибербезопасности | 8 | Кибербезопасность в 21 веке | Введение. Разделение на группы (отделы компаний).  Постановка задачи для групп. AR-игра.  О профессии: видео + презентация.  Шорт-тур по навыкам.  Анализ прогресса. Домашнее задание. |
| 9 | Безопасность в облачных технологиях. Практикум | Введение, оценка домашнего задания.  Облачные технологии.  Защита персональных данных.  Анализ прогресса. Домашнее задание. |
| 10 | Закрепляющий игровой блок по профессии | Игра «Кино vs Реальность» / Квиз «Кибербезопасность»  Презентация об учебных заведениях  Анализ прогресса по блоку.  Начисление баллов |

**Блок 4. Data scientist**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data scientist | 11 | Data science и машинное обучение | Введение. Разделение на группы (отделы компаний).  Постановка задачи для групп. AR-игра.  О профессии: видео + презентация.  Шорт-тур по навыкам.  Анализ прогресса. Домашнее задание. |
| 12 | Работа с блок-схемами. Практикум. | Введение, оценка домашнего задания.  Как построить блок-схему и для чего это нужно.  Анализ прогресса. Домашнее задание. |
| 13 | Закрепляющий игровой блок по профессии | Квиз «Технологии будущего»  Презентация об учебных заведениях  Анализ прогресса по блоку.  Начисление баллов |

**Блок 5. Digital-директор**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Digital-директор | 14 | Менеджмент проектов и команд. Digital-директор | Введение. Разделение на группы (отделы компаний).  Постановка задачи для групп. AR-игра.  О профессии: видео + презентация.  Шорт-тур по навыкам.  Анализ прогресса. Домашнее задание. |
| 15 | Как построить проектную работу с помощью в Trello и Google Календаря. | Введение, оценка домашнего задания.  Работа в Trello и Google Календаре.  Анализ прогресса. Домашнее задание. |
| 16 | Закрепляющий игровой блок по профессии | Квест «Кто босс»  Презентация об учебных заведениях  Анализ прогресса по блоку.  Начисление баллов |

**Блок 6. Маркетолог**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Маркетолог | 17 | Маркетолог для каждой компании | Введение. Разделение на группы (отделы компаний).  Постановка задачи для групп. AR-игра.  О профессии: видео + презентация.  Шорт-тур по навыкам.  Анализ прогресса. Домашнее задание. |
| 18 | Контент и работа с социальными сетями | Введение, оценка домашнего задания.  Работа с социальными сетями. СММ – планнер. Создание контента.  Анализ прогресса. Домашнее задание. |
| 19 | Закрепляющий игровой блок по профессии | Квест «Кто босс»  Презентация об учебных заведениях  Анализ прогресса по блоку.  Начисление баллов |

**Блок 7. Product менеджер**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Product менеджер | 20 | С чем работает Product менеджер | Введение. Разделение на группы (отделы компаний).  Постановка задачи для групп. AR-игра.  О профессии: видео + презентация.  Шорт-тур по навыкам.  Анализ прогресса. Домашнее задание. |
| 21 | Что такое дорожная карта продукта и как ее создавать. | Введение, оценка домашнего задания.  Создание Дорожной карты продукта: сервисы google  Анализ прогресса. Домашнее задание. |
| 22 | Закрепляющий игровой блок по профессии | Квиз «Product менеджер» / Игра «Дебаты»  Презентация об учебных заведениях  Анализ прогресса по блоку.  Начисление баллов |

**Блок 8. Smm-менеджер**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Smm-менеджер | 23 | Smm-менеджер: каждый ли может им стать? | Введение. Разделение на группы (отделы компаний).  Постановка задачи для групп. AR-игра.  О профессии: видео + презентация.  Шорт-тур по навыкам.  Анализ прогресса. Домашнее задание. |
| 24 | Контент для социальных сетей | Введение, оценка домашнего задания.  Создание контента в социальных сетях. Как настраивать рекламу.  Анализ прогресса. Домашнее задание. |
| 25 | Закрепляющий игровой блок по профессии | Интерактивная игра «Социальные сети» / Квиз «Социальные сети»  Презентация об учебных заведениях  Анализ прогресса по блоку.  Начисление баллов |

**Электронный блок. Вводное занятие**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Подведение итогов | 26 | Подведение итогов | Квиз «Цифровые профессии».  Подведение итогов по программе. Награждение команд-победителей. |

**Если у вас остались вопросы, свяжитесь с нами** [**mailto:foroteh.team@gmail.com**](mailto:foroteh.team@gmail.com)