



VR GO

социальный проект

ПОМОЩЬ
ПОСЛЕ
ИНСУЛЬТА



ПРОБЛЕМА инсульта



- Каждый **7 человек** в мире имеет инвалидность, чаще всего связанную с последствиями инсульта
- Лишь **80%** из перенесших его, выживают
- **15 млн** случаев инсульта происходят ежегодно
- **30-80%** выживших, получают инвалидность

ПРОБЛЕМА реабилитации



- Только **20%** пройдут реабилитацию
- Которая длится **21** день
- **4000\$** ее средняя СТОИМОСТЬ
- **25%** вероятность, ЧТО ИНСУЛЬТ случится ВНОВЬ

ПРОБЛЕМА системы здравоохранения



Основные периоды восстановления после инсульта:

- Острый период - реабилитация в сосудистом центре
- Ранний восстановительный - в реабилитационном стационаре
- Поздний восстановительный - амбулаторно или в специализированном отделении клиники

90 % пациентов не имеют доступа **именно к позднему этапу реабилитации**, ввиду проблем финансового характера или отсутствия в окружении человека готового заниматься с пациентом

ПРОБЛЕМА системы здравоохранения



Постинсультное состояние - это **непрерывная борьба** с полученными осложнениями до полного выздоровления, которая **может затянуться на годы**. Закончив каждый этап реабилитации, пациент должен уделять внимание самостоятельным занятиям на дому. Даже после выписки пациенту требуется частое посещение поликлиники для **мониторинга его прогресса** от домашней реабилитации. Что оказывается затруднительным ввиду удаленности от учреждения или отсутствия мотивации к занятиям дома.

ПРОБЛЕМА системы здравоохранения



Ежегодно в России регистрируется порядка 500 000 случаев инсульта.

Учитывая смертность от инсульта, остаточные изменения и повторные случаи заболевания, в России сейчас около 1 млн человек перенесших инсульт. Всем в разной степени требуется помощь, но важно хотя бы периодическое наблюдение врача.

Один врач-невролог способен, без ущерба качеству наблюдению, вести около 100 человек после инсульта в год.

В итоге мы получаем **острый дефицит** неврологов, занимающихся постинсультными состояниями, ведь их требуется более **100 000 специалистов**.

РЕШЕНИЕ



Мы поможем вернуть уже **забытые ощущения движений** для пациента.

Интуитивно-понятное приложение для очков Oculus QUEST с набором упражнений для всех суставов конечностей позволит погрузить пользователя в виртуальную реальность, где он встретит своего цифрового аватара.

Методом **интуитивного визуального контроля**, человек сможет привести в движение конечности аватара.

Предусмотрены упражнения для каждого сустава рук и ног.

Технология на базе VR - финансово доступная для домашней работы

РЕШЕНИЕ



Мы разработали миограф для замыкания контура **Биологической Обратной Связи** между активностью мышц пользователя и его вниманием.

Совместно с приложением для VR очков, миограф уже представляет **Программно-аппаратный комплекс**, что позволит обратиться к дополнительным внутренним ресурсам человека для его восстановления.

Технология на базе VR - способствует повышению нейропластичности

РЕШЕНИЕ



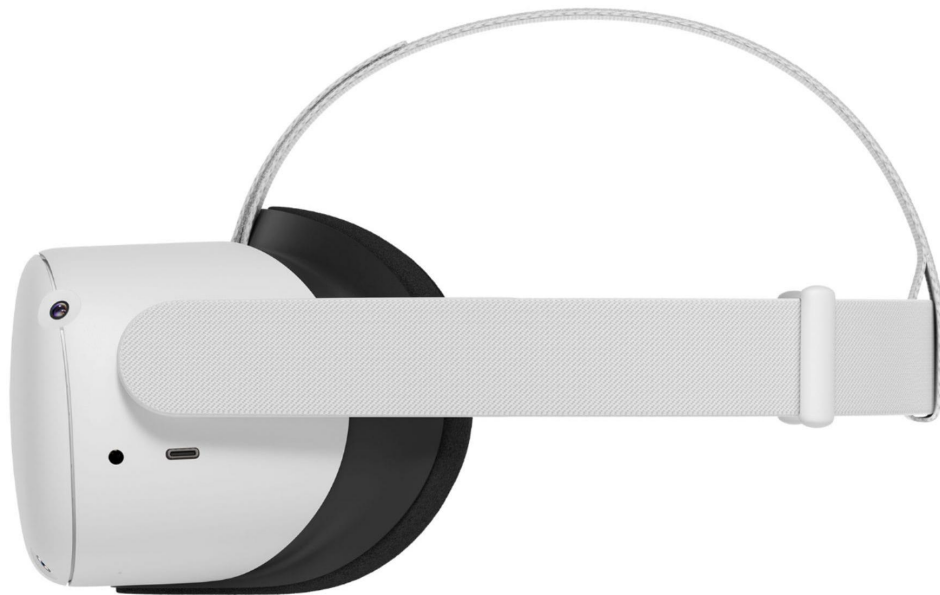
Чтобы **облегчить труд врача**, мы предлагаем одновременный интеллектуальный мониторинг всех пациентов через личный кабинет. Система будет отображать прогресс занятий и следить за выполнением упражнений самостоятельно. **Сигнализируя специалисту**, если пациент перестал заниматься или его показатели снизились.

Технология на базе VR - эффективная в восстановлении движения

КОНКУРЕНТНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА



- 1** Продукт подходит для пациентов с параличом всех 4 конечностей, поскольку не требует устройств внешнего трекинга тела человека
- 2** Приложение воспроизводится на очках серии Oculus - доступного устройства из потребительского сегмента
- 3** Позволяет проводить реабилитацию в домашних условиях, уже после выписки из медицинского учреждения, но с сохранением мониторинга врача



РЫНОК



4,99 млрд

Мировой рынок VR в
медицине к 2023 году



84 млрд

Российский рынок Технических
Средств Реабилитации на
ближайшие 10 лет

Проект VR GO относится к бурно-развивающемуся рынку, особенно в эпоху пандемии, когда вся медицина резко переходит на дистанционный формат. К сведению, с марта 2020 по март 2021 почти все реабилитационные учреждения РФ были закрыты.

БИЗНЕС-МОДЕЛЬ



Сейчас концентрируемся на B2C, но планируем выход на еще два направления

B2C



Приложение можно будет использовать на очках VR или в телефоне, поместив его в cardboard. Таким образом мы можем сделать реабилитацию еще более доступной или хотя бы предоставить возможность познакомиться с нашей методикой без особых финансовых затрат на покупку VR очков. **Подписка на пользовательскую версию приложения составит от 1000 рублей / месяц**

БИЗНЕС-МОДЕЛЬ



Бизнес заинтересован в экономии ресурсов сотрудников и повышении лояльности пациентов, что будет обусловлено высокой комплаентностью

B2C



Одновременно один специалист сможет наблюдать десятки пациентов через свой личный кабинет.

Интеллектуальная система позволит автоматизировать труд врача, обращая его внимание только в нужный момент реабилитационной траектории.

Программно-аппаратный комплекс. Личный кабинет с Интеллектуальным помощником.

БИЗНЕС-МОДЕЛЬ



Бюджет выделенный на лечение последствий инсульта может стать вдвое эффективнее, если в стандартную реабилитацию добавить наш продукт

B2G



Повышение эффективности стандартной реабилитации может составлять до 200%. Это значит мы можем сделать пребывание пациента в стационаре вдвое эффективнее.

Участие в тендерах и государственных закупках для медицинских организаций согласно перечню обязательных аппаратных средств.

ЧТО ЕСТЬ СЕЙЧАС



Приложение

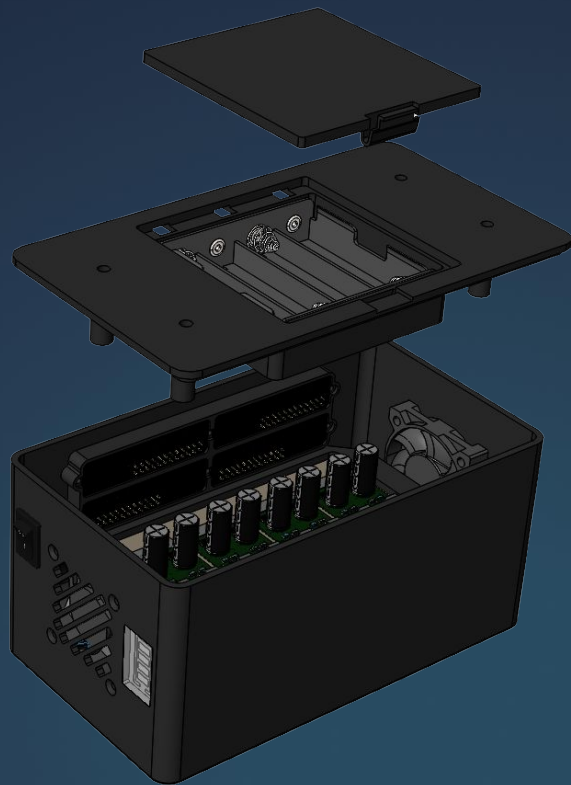
- В него включены упражнения для всех 4 конечностей.
- Личный кабинет с мониторингом динамики пользователя.
- Сервер с базой данных для вывода в личный кабинет врача.

ЧТО ЕСТЬ СЕЙЧАС

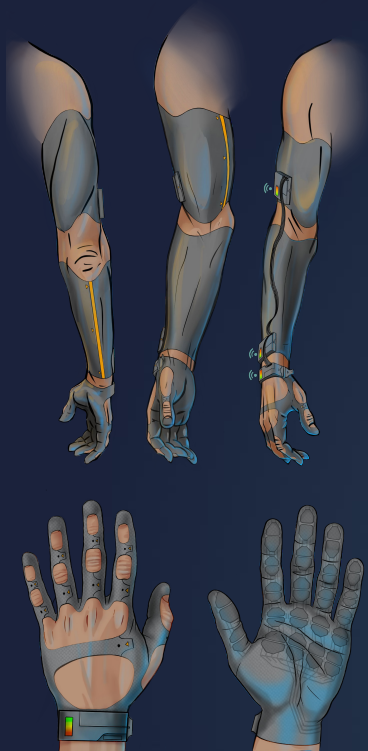


MSG

- Миография
- ЭЭГ
- Миостимуляция



ЧТО ЕСТЬ СЕЙЧАС



На стадии прототипирования -
костюм миостимуляции.

При отсутствии возможности нанять
специалиста ЛФК или помощи близкого
человека - не представляется возможным
осуществлять пассивные движения
парализованных частей тела.

В таком случае может существенно помочь
именно электрическая стимуляция мышц
поврежденной конечности.

ГОТОВНОСТЬ ПРОЕКТА



Имеем патент на методику



2 крупные IT компании
Сибири - наши партнеры



Проводим апробацию продукта
в крупнейших учреждениях
Томской области



ТОКБ
ТОМСКАЯ ОБЛАСТНАЯ
КЛИНИЧЕСКАЯ БОЛЬНИЦА

ПЛАН РАЗВИТИЯ



2022



Клинические
исследования

2023



Регистрационные
удостоверения для
рынков СНГ и Европы

2024



MVP костюма
миостимуляции



КИБЕР/РОССИЯ
СТРАТЕГИЧЕСКАЯ ИНИЦИАТИВА

INRADEL

1-8 February
Science
Week
2018

**НАШИ
ДОСТИЖЕНИЯ**

**FALLING
WALLS
LAB**



#SOCIALIDEA

КОМАНДА



Муравьев Николай
идеолог, основатель
творец и эстет



Жданов Максим
коммерческий директор
успешный бизнесмен



Шнайдер Герман
научный руководитель
врач-кибернетик



Булычев Данил
Инженер
радиотехник



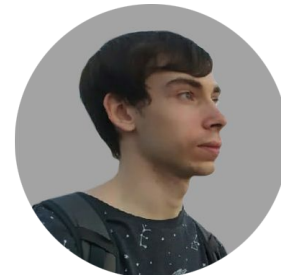
Латыпова Алина
научный сотрудник
врач-невролог



Брилёв Артём
Senior 3D / Character Artist



Котляр Борис
Senior-разработчик



Березовский Алексей
Junior-разработчик

БУДЕМ РАДЫ СОТРУДНИЧЕСТВУ



Клинические исследования

Мы **расширяем спектр патологий** для применения продукта.

Сейчас ищем сотрудничество с новыми клиническими базами для дополнительных апробаций.

БУДЕМ РАДЫ СОТРУДНИЧЕСТВУ



Экспертиза специалистов

Мы **непрерывно развиваем продукт**.

Готовы к тесной работе со специалистами в области реабилитации для развития проекта. Интересны коммуникации с представителя организации здравоохранения для проработки вопросов интеграций в государственную сферу услуг по реабилитации.

БУДЕМ РАДЫ СОТРУДНИЧЕСТВУ



Информационная поддержка

Вы можете рассказать о нас своим друзьям, коллегам.

Опубликовать пост о нас. Или помочь разместить информацию на информационном портале.

Будем **благодарны любой помощи** в освещении и поддержке проекта.

КОНТАКТЫ



vrgo.rehab@vrgo.team

vrgo.team

+7 923 424 14 19

Помогите нам распространить
информацию о проекте

**ПОМОЖЕМ СДЕЛАТЬ ЭФФЕКТИВНУЮ
РЕАБИЛИТАЦИЮ ДОСТУПНЕЕ ВМЕСТЕ**