



«Игры-головоломки как средство формирования основ финансовой грамотности у детей дошкольного возраста»



Смирнова Галина Владимировна,
заместитель заведующего по ВМР
МБДОУ «Детский сад «Флажок» пгт. Гвардейское»
Симферопольского района Республики Крым



Виды игр-головоломок

- Устные
- Головоломки с предметами
 - Механические
 - Печатные
 - Компьютерные



Блоки в программе по экономическому воспитанию дошкольников

- Труд и продукт
 - Деньги и цена
- Реклама: правда и ложь, разум и чувства, желания и ВОЗМОЖНОСТИ
- Полезные экономические навыки и привычки в быту



1 блок «Труд и продукт»

Результаты труда швеи

Р	Ф	У	Т	Б	О	Л	К
У	Ш	Ж	И	Л	Е	Т	А
Б	П	К	У	Р	Т	К	А
А	И	А	Ю	Б	К	К	О
Ш	Ж	А	М	А	А	Т	С
К	С	А	Р	А	А	Л	Т
А	Н	Н	А	Ф	Х	А	Ю
Ш	О	Р	Т	Ы	Ы	Т	М

Найдите среди букв 10 названий одежды и зачеркните их, а из оставшихся букв составьте название одежды, которая раньше представляла собой два отдельных предмета и чтобы её надеть эти две части необходимо было крепить к другой одежде или связывать между собой

Филворд

«Результаты труда швеи»

(венгерский кроссворд) – это своеобразный кроссворд, в котором нужно найти слова среди написанных букв. А из оставшихся букв составить слово, которое будет ответом на вопрос к данному филворду.



1 блок «Труд и продукт»



Лабиринт *«Профессия и место работы»*

Цель игры:

путем вращения кругов с
фрагментами дороги привести
человека определенной профессии
к его месту работы.



1 блок «Труд и продукт»



Пятнашки «Собери изображение профессии»

Цель игры:

путем перемещения фишек в квадратной рамке необходимо собрать изображение профессии.



1 блок «Труд и продукт»

Устная игра-головоломка «Угадай профессию»

ТЁРКА =

АКТЁР

КУЛОН =

КЛОУН

СТАРИНА =

САНИТАР

КРЕДИТОР =

ДИРЕКТОР



2 блок «Деньги и цена»



Головоломка «Монетки»

Цель игры:

составление рисунка путем соединения квадратных фишек так, чтобы изображения совпали по цвету и номиналу.



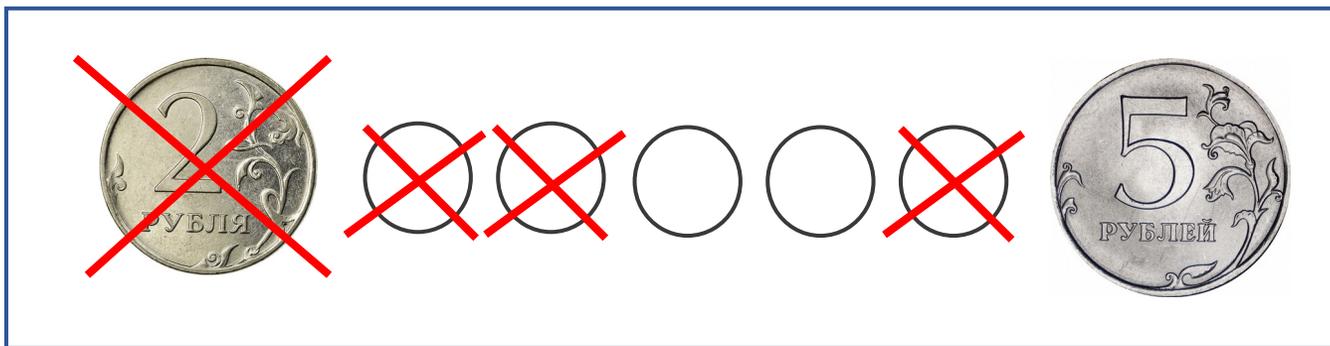
2 блок «Деньги и цена»



Игра «Выложи в ряд»

Цель игры:

Необходимо выложить ряд из монет соблюдая определенные условия.





3 блок «Реклама: правда и ложь, разум и чувства, желания и возможности»



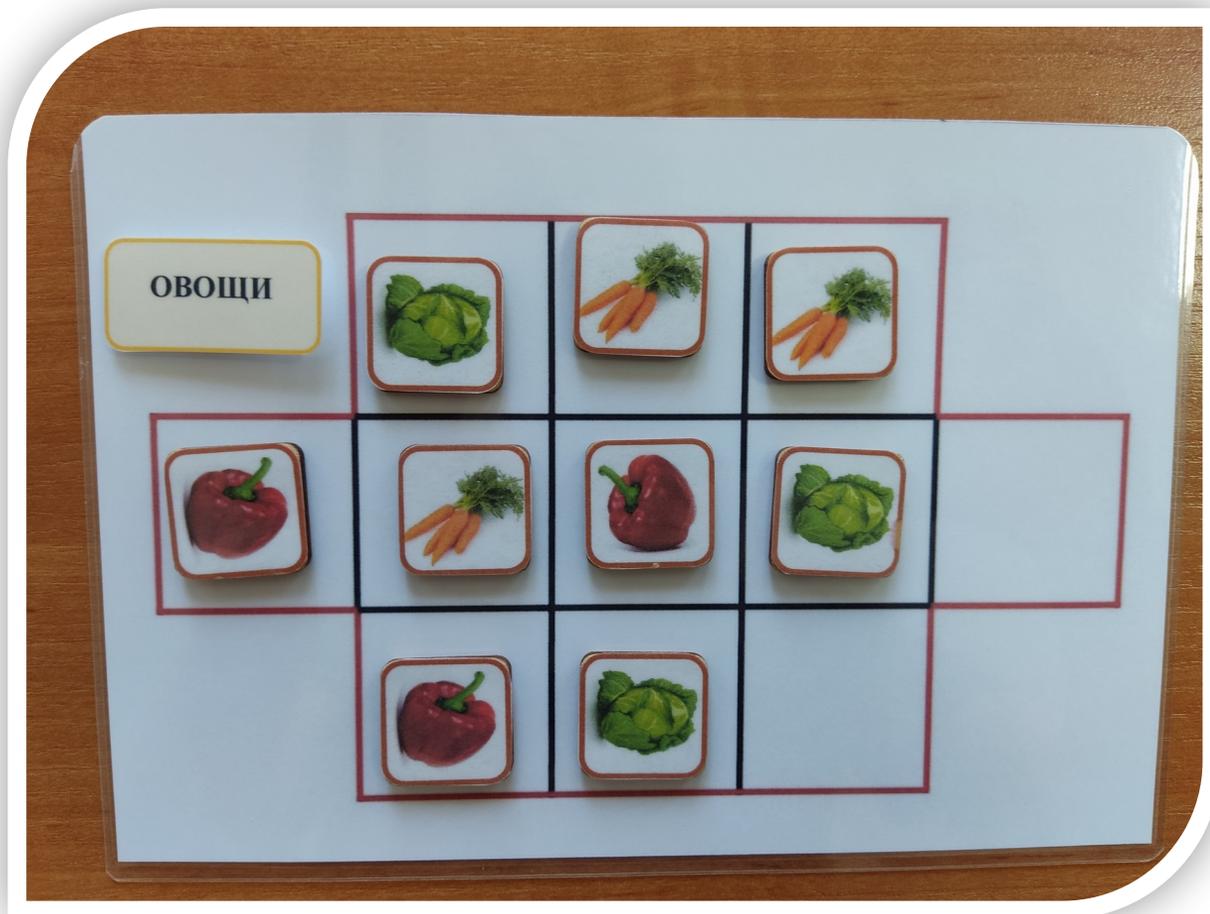
Судоку

Цель игры:

необходимо расположить карточки с изображениями на игровом поле так, чтобы не было повторений в вертикальных и горизонтальных линиях



3 блок «Реклама: правда и ложь, разум и чувства, желания и возможности»



Головоломка

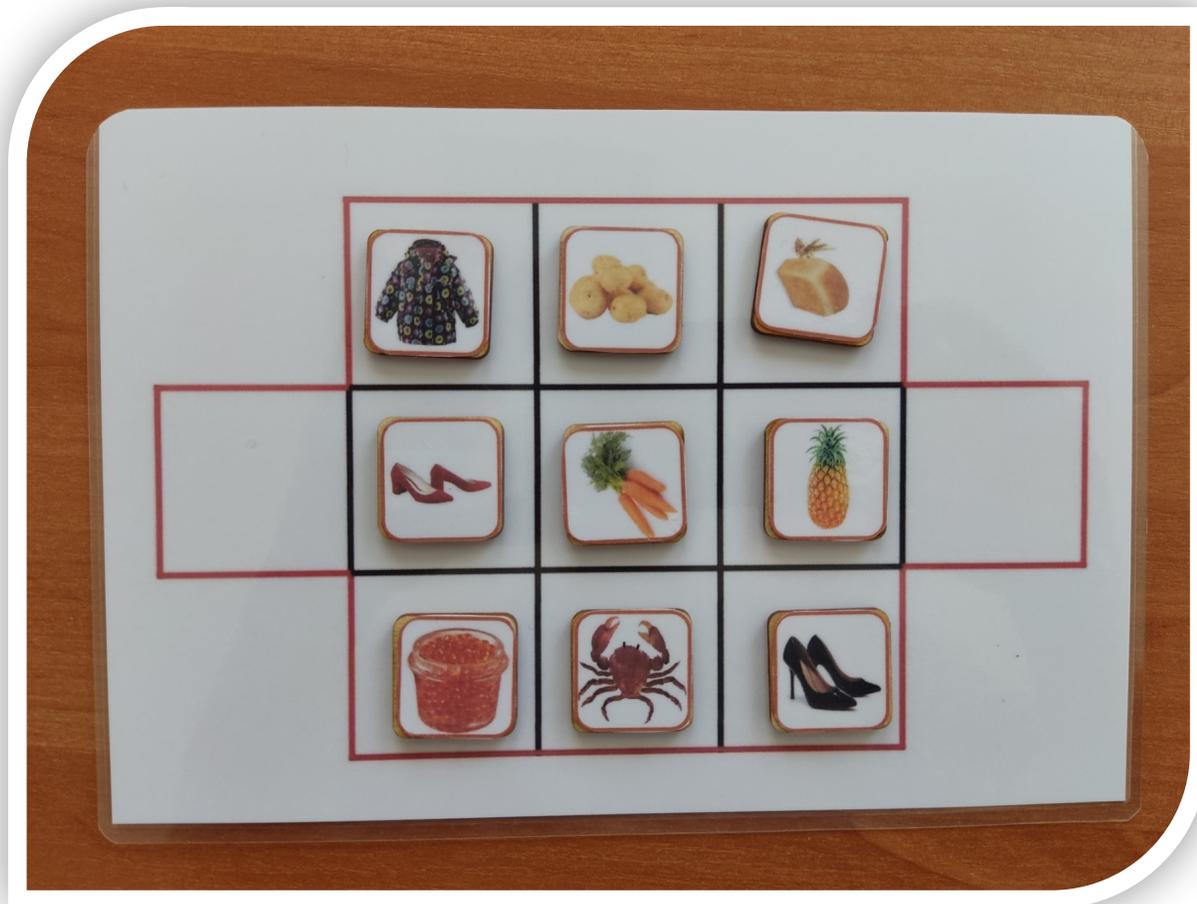
«Отделы в магазинах»

Цель игры:

путем перемещения фишек по игровому полю, не выходя за красные границы и не поднимая фишек, выстроить товар в отдел в определенной последовательности.



4 блок «Полезные экономические навыки и привычки в быту»



Головоломка «Надо - Хочу»

Цель игры:

путем перемещения по игровому полю фишек с изображением товаров, не выходя за пределы красных линий и не поднимая фишек, выстроить в первый ряд товары первой необходимости, во второй ряд – второй необходимости, а в третий ряд те товары, которые не являются жизненно важными.



Спасибо за
внимание!