ПРОИЗВОДСТВО БУДУЩЕГО

ПРОФОРИЕНТАЦИОННАЯ ИГРА

НОВАЯ

Иннокентий
Всегда на связи

Сегодня

Привет! Меня зовут Иннокентий Промышленный, и я расскажу тебе о новой игре для старшеклассников «Производство будущего»
18:12

А что это за игра?
18:13

Игра, в которой у школьников создается эффект присутствия на реальном производстве, где подростки:

🏭 «изнутри» изучают технологические процессы

👩‍🏭 проходят карьерные траектории

👨‍🏭 находят креативные решения для отраслевых вызовов
18:13

Здорово 🔥
А кто проводит игры?
18:14

Такие игры в разных городах проводят российские промышленные компании, которые заботятся о будущем поколении своих сотрудников👷
18:15

Интересно!
18:17

Проектировочная игра «Производство будущего» одобрена и рекомендована к проведению Всероссийскими детскими центрами Министерства просвещения РФ
18:18

Спросить у Иннокентия...

Иннокентий
Всегда на связи

Сегодня

Какие отрасли промышленности можно изучить с помощью этой игры?
18:20

Практически все отрасли промышленности, **например:**
Нефтегазовую отрасль дети изучают, создавая НПЗ и месторождение
Металлургию – через карьеры, устройство ГОК и ГМК
Химическую – через химические заводы
Машиностроение – по машиностроительным предприятиям
18:22

Как узнать об игре больше?
18:22

Лилия Байкова, разработчик «Производство будущего»

📞 +7 (999) 622 15 61
18:23

Кстати, вот сайт игры:
🌐 **производство-будущего.рф**

Здесь можно узнать все подробнее!
18:23

Спросить у Иннокентия...

Иннокентий
Всегда на связи

Сегодня

Как проходит игра?
18:24

1 ЭТАП «МАКЕТИРОВАНИЕ ПРОИЗВОДСТВА»

Школьники делятся на команды и создают макет предприятия. Они изучают технологические установки, их устройство и принцип работы. Помогаю им в этом я – цифровой помощник Иннокентий. В конце этапа команды собирают отдельные макеты вместе и получают модель предприятия. **Продолжительность этапа – 2 часа**
18:25

Вот как это проходит:
18:25

Звучит интересно
18:26

2 ЭТАП «КАРЬЕРНЫЕ ТРАЕКТОРИИ»

Подростки знакомятся с профессиями отрасли и строят собственную карьерную траекторию. Это происходит в формате смешанной реальности – школьники стилизуют своих героев и проходят путь от школы до предприятия по специально разработанному сценарию с помощью NFC-технологий. Таким образом на данном этапе сочетаются технологические процессы с траекториями карьерного развития, которые подростки выбирают при помощи «человечков», созданных на 3D-принтере.
Продолжительность этапа – 1 час
18:27

Спросить у Иннокентия...

Иннокентий
Всегда на связи

Сегодня

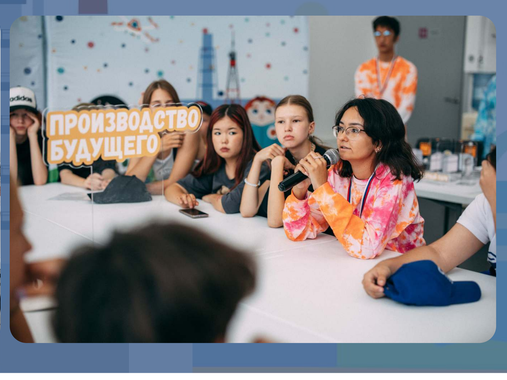
А вот как проходит 2 этап:
18:28

Высокие технологии – это круто!
18:30

3 ЭТАП «ВЫЗОВЫ ОТРАСЛИ»

Третий этап – это творческая часть, где дети разбираются в современных отраслевых вызовах, таких как цифровизация, экологичность и импортозамещение. Подростки исследуют последние тренды промышленности и представляют свои собственные креативные решения на актуальные вопросы.
Продолжительность этапа – 1 час
18:31

Вот как это проходит:
18:31



Спросить у Иннокентия...