**Дорожная карта проекта**

I этап – заявочный

PR-кампания по распространению информации о проекте. Сбор заявок.

II этап – основной

Данный этап предусматривает:

- подготовка детей-наставников (обучающие мастер-классы, разработка активностей для взаимодействия наставников с волонтёрскими командами, выбор исторических тем);

- взаимодействие детей-наставников с волонтёрскими командами с целью подготовки и участия в конкурсном этапе.

III этап – конкурсный

- разработка, проведение авторских исторических игр (в формате квест-игры, квиза, настольной игры и т.д.) и подготовка видеоотчёта;

IV этап - мультипликативный

- создание организаторами проекта базы исторических игр, разработанных и проведенных командами;

-размещение базы исторических игр на доступном ресурсе;

- проведение игры, разработанной другой волонтёрской командой (из базы исторических игр);

 подготовка отчёта в формате поста в группе ВКонтакте.

V этап – финальный

Подведение итогов и награждение объединений-победителей, активных участников и лучших наставников.